


CLASSI TERZE

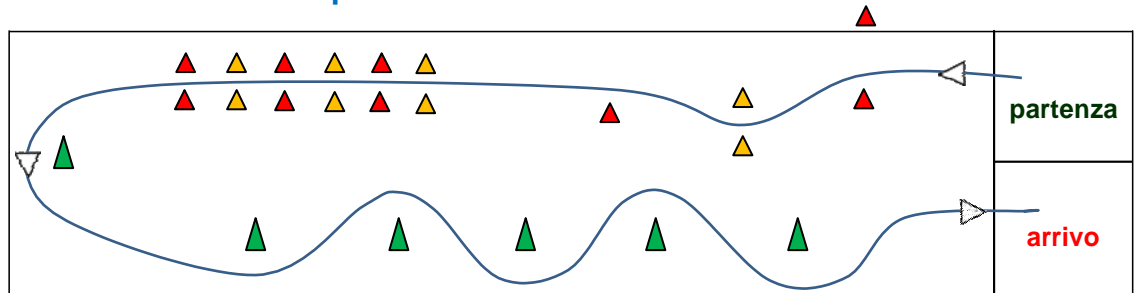
ORGANIZZAZIONE	Progetto Giosport 70 comuni in collaborazione con Decathlon Curtatone
PREMESSA	<p>GIOCATHLON è una manifestazione nell'ambito delle attività del progetto giocosport70comuni con la quale si intende suggellare l'accordo di collaborazione e sponsorizzazione tra Decathlon Curtatone e il progetto stesso.</p> <p>L'idea costruttiva è relativa ad un percorso di orientamento negli spazi esterni alla struttura del punto vendita Decathlon (Via Pilla – Curtatone) composto da 10 stazioni di gioco, in ognuna delle quali il bambino acquisisce punti per la propria classe. In alcune stazioni la classe ha a disposizione 50 esecuzioni (ad ognuna di esse eseguita in maniera corretta, la classe acquisisce uno o più punti), in altre avrà un tempo definito tra gli 8-10 minuti nel quale eseguire il maggior numero di prove.</p>
DATA MANIFESTAZIONE	20 aprile 2016
EVENTUALE RECUPERO	in caso di maltempo, la manifestazione si svolgerà mercoledì 27 aprile 2016
LUOGO	Curtatone , punto vendita Decathlon
ORARI	il ritrovo è previsto per le ore 9.00
PARTECIPANTI	potranno partecipare all'iniziativa i bambini frequentanti le classi terze delle scuole primarie interessate fino ad un massimo di 10 classi, identificate in base all'ordine di arrivo delle adesioni
ISCRIZIONI	le iscrizioni alla manifestazione, su carta intestata della scuola, vanno inviate all'Ufficio Educazione Fisica dell'UST di Mantova entro il 31 marzo 2016 tramite e-mail: sergio.vernizzi.mn@istruzione.it fax: 0376.227230
IDONEITA'	mediante dichiarazione del genitore scaricabile alla pagina "CIRCOLARI" del sito www.giocosport70comuni.it

STAZIONI DI GIOCO

La manifestazione si sviluppa sulle seguenti stazioni di gioco:

1. CICLISMO

percorso di andata e ritorno da eseguire con cambio per 10 minuti.
Si contano i percorsi completi effettuati nel tempo a disposizione
che danno diritto a 2 punti ciascuno.



- Partire ed entrare nello spazio interno delle tre porticine
- Passare nella strettoia
- Girare attorno al cono
- Tornare a slalom tra i conetti
- Fermarsi nello spazio di arrivo; appoggiando tutti e due i piedi per terra, si dà il VIA al compagno pronto nello spazio di partenza.

2. TENNIS TAVOLO

Colpire la pallina con la racchetta e farla rimbalzare una sola volta sul proprio campo e almeno una volta sul campo opposto: ogni corretta esecuzione 1 punto.

3. PALLACANESTRO

Tiri a canestro: da un punto stabilito (tipo tiro libero), ogni canestro viene conteggiato con 3 punti, il ferro colpito dà diritto ad un punto.

4. PALLAVOLO

Davanti rete da pallavolo: lanciare la palla oltre la rete e centrare un bersaglio a terra (materassino) – ogni bersaglio colpito 1 punto

5. CALCIO

Tiri in porta piccola da 2m. x 1m. da un punto stabilito (tipo calcio di rigore) – Ogni goal equivale ad 1 punto

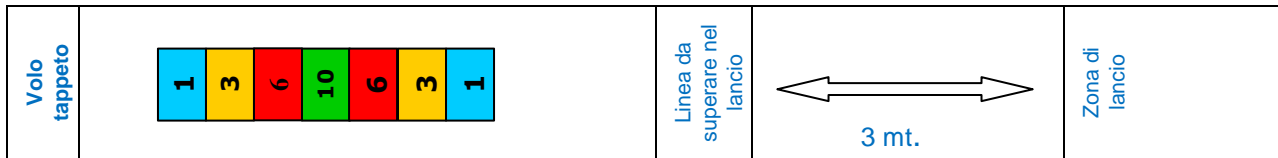
6. PALLAMANO

Tiri in porta piccola da 2m. x 1m. con le mani da un punto stabilito (tipo rigore nella pallamano) – Ogni goal equivale ad 1 punto

STAZIONI DI GIOCO (segue)

7. BOCCE

50 lanci della boccia su tappeto colorato con numerazione diversa. Si acquisiscono, per ogni lancio, i punti relativi alla parte del tappeto su cui atterra la boccia

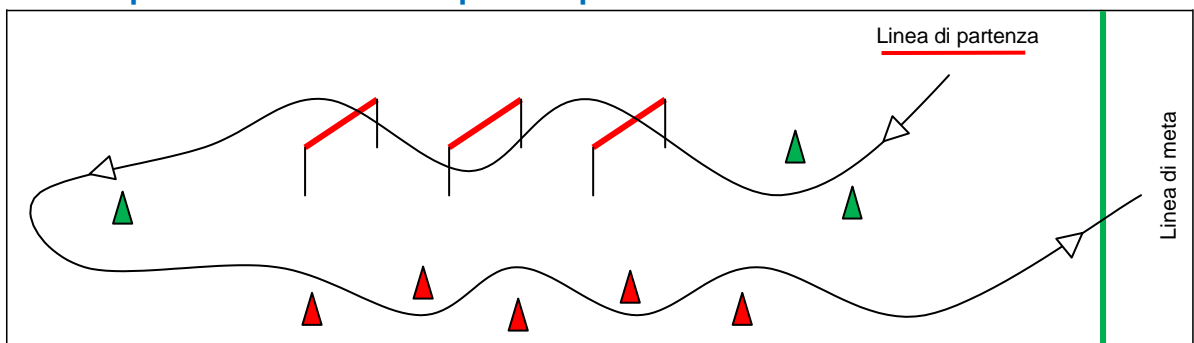


8. TENNIS

Colpire la pallina con la racchetta, facendola passare oltre la rete e cercare di colpire un bersaglio a terra (materassino). Tempo: 10 minuti. Ogni bersaglio colpito 1 punto.

9. RUGBY

correre tenendo la palla da rugby su un percorso ad ostacoli di andata e ritorno con successivo cambio, per 10 minuti. Si contano i percorsi completi effettuati nel tempo a disposizione



- Partire di corsa con la palla in mano ed entrare nella porticina
- Saltare il 1° ostacolo, passare sotto il secondo e saltare il terzo
- Girare attorno al cono
- Correre a slalom tra i cono
- Fare meta
- Passare indietro la palla al primo compagno sulla linea di partenza

10. ATLETICA

velocità sui 50 mt. Ogni bambino esegue una prova cronometrata sui 50 m. utilizzando la sottostante griglia di valutazione dei risultati: i 10 migliori risultati della classe vanno a punteggio.

m. 50 piani	punti
oltre i 10"51	1
meno di 10"50	3
meno di 10"00	6
meno di 9"30	10
meno di 9"00	15
meno di 8"30	20
meno di 8"00	25
meno di 7"80	30